

EGCC CROSS COUNTRY 2026



EGCC CROSS COUNTRY 2026

RADA	PAR	PIKKUS	ALGUS	LÖPP	MÄRKUSED
1	3	60 m	Telgi aluse vasak külg	9. raja griin	
2	4	180 m	9. griini ja 10. raja vahel	9. raja varugriin	
3	4	210 m	9. raja fairway	8. raja griin	
4	3	115 m	8. raja punane tii	17. raja griin	
5	3	90 m	17. raja waste	7. raja griin	Silutud liiva pealt! Ei tohi kasutada tiid ega liivast tehtud hunnikut.
6	3	80 m	17. raja valge tii	16. raja griin	
7	3	110 m	6. raja valge tii	13. raja griin	
8	3	75 m	14. raja kollane tii	5. raja griin	
9	4	270 m	5. raja valge tii	14. raja griin	
10	3	90 m	15. raja must tii	4. raja griin	
11	5	300 m	4. raja fairway	15. raja griin	
12	3	110 m	16. raja punane tii	3. raja griin	
13	5	310 m	3. raja fairway	2. raja griin	
14	3	300 m	18. raja kollane tii	18. raja parempoolne fairway bunker	Bunker = auk. Rada on läbi, kui pall on bunkris.
15	3	115 m	18. raja fairway	18. raja griin	
16	3	100 m	1. ja 18. raja vahel	Stone 9. raja griin	
17	4	180 m	Stone 9. raja fairway	Stone 8. raja griin	
18	4	210 m	Stone 8. raja kollane tii	Stone 7. raja fairway griin	

OLULINE INFO!

Võistluse reeglid:

Mängime Florida Scramble formaadis HCP-löögimängu. Kõik võistkonna liikmed sooritavad avalöögi, millest valitakse mängu jätkamiseks parim pall. Valitud asukohale (**ühe kepi ulatuses**, mitte lähemale lipule) asetavad teised mängijad (need, kelle lööki ei valitud) oma palli ning sooritavad löögi. Kui valitud pall asub bunkris, siis tuleb teistel mängijatel ka oma pall asetada bunkrisse. Nii mängitakse iga rada lõpuni. **Mängija, kelle pall valitakse, jätab alati järgmise löögi vahele.** Igalt võistlejalt tuleb valida **vähemalt 3 avalööki**.

Kasutame online tulemuste sisestamist. Kui on tõrkeid, siis *caddiemaster* aitab.

Võistluse tempo:

- ✓ Eeldatav maksimaalne aeg 18 raja läbimiseks on **4,5 tundi** – kontrollige oma tempot 6. ja 12. raja järel!
- ✓ **Ärge raisake asjatult aega** metsa löödud palli otsimisele, kui te juba teate, et valite järgmiseks löögiks mõne teise palli.
- ✓ **Olge valmis** oma löögikorraks ja liikuge reipal sammul.
- ✓ Hoidke end **eesoleva** flaidi sabas, mitte ärge seadke tempot tagumise flaidi järgi.
- ✓ Cross Country võistlus ei ole maailmameistritiitli peale – **hoidke tempot ja nautige lihtsalt mängu!**

Piirangud:

- ✓ Kõik võõrad tiialad on võrdustatud võõra griiniga ja nendelt mängimine on keelatud! Kui pall satub mängu käigus võõrasse tiialasse, siis peab võtma trahvita vabastuse (lähim täieliku vabastuse koht ja sealt 1 kepp, mitte lipule lähemale).
- ✓ Üle majade ja majade vahelt mängimine on keelatud!
- ✓ Krundid ja range on OUT.

Ülaltoodud piirangute eiramisele järgneb võistkonna diskvalifitseerimine.

Raja ülesehituse põhimõte:

Käesoleva aasta Cross Country raja on koostatud seeniorite ja naiste koostöös ning see on üles ehitatud selliselt, et oleks mängitav bogie-naisele (HCPI 24). Rada on küll lühem, kuid kokkuvõttes võidab ikkagi võistkond, kes oma HCP-d arvestades kõige paremini mängib.

Lõbusat mängu!

Küsimuste või probleemide korral võtke ühendust Caddiemasteriga (tel 602 5290).