

Par 73 – 5060m

1. **Par 5 – 500m | vana Stone 1. raja green |** Vana Stone 1. rada kuni *fairway* bunkrite lõpuni (tähistatud punktiir joonega), on *out-of-bounds* ning kehtib avalöögile. Lõpetatakse Stone 1. raja griinil;
2. **Par 3 – 60m | Vana Stone 5. raja griin |** Löök tiiboksist vana Stone 5. raja griinile;
3. **Par 4 – 350m | Vana Stone 6. raja griin |** *out-of-bounds* on vana Stone 5. ja 6. raja *fairway*, mis kehtib avalöögile, **löök tuleb teha vana Stone 4. raja *fairway*le;**
4. **Par 3 – 30m | Harjutusgriin |** Tiiboks asub kadaka taga harjutusgriini ees, valida võib meeskonnale sobivaima lipu (auk võib löökide käigus muutuda);
5. **Par 5 – 450m | Stone 8. raja griin |** Avalöök range äärmiselt matilt Stone 7. *fairway*le, range on *out-of-bounds*. Kui pall jääb mängides Stone 7. raja griinile, tuleb võtta vabastus lähimasse mängitavasse kohta, mitte lähemale lipule. Rada lõpetatakse Stone 8. griinil;
6. **Par 5 – 320m | Puttamisgriin |** Mängitakse Stone 9. raja tiiboksist griinile. Kui pall on saadud griinile, võetakse pall üles ja jätkatakse rada paekivipangale asetatud matilt ning mängitakse rada lõpuni puttamisgriinile. Sinna jõudes võib valida meeskonnale sobivaima lipu (auk võib löökide käigus muutuda);
7. **Par 5 – 450m | Sea 8. raja griin |** Tiiboks asub telgi alal ning mängitakse Sea 9. *fairway*-d. Rada lõppeb Sea 8. raja griinil, millele ei tohi lähestuda enne, kui ollakse jõutud Sea 9. raja punase tiiboksimarkeri jooneni või lähemale lipule. Lähestuda võib alles peale kellukese kuulmist, mida tuleb ka ise helistada griinilt lahkudes;
8. **Par 5 – 350m | Sea 6. raja griin |** Tiiboks asub Sea 8. raja *fairway*l ning mängitakse Sea 6. raja griinile;
9. **Par 3 – 60m | Sea 11. raja griin |** Tiiboks asub Sea 11. raja äärsel teel vastavalt märgistatud tehismatil. Mängitakse Sea 11. raja griinile;
10. **Par 4 – 230m | Sea 12. raja griin |** Tiiboks asub märgistatud metsaalusel teel oleval tehismatil ning mängitakse Sea 12. raja griini;
11. **Par 5 – 350m | Sea 7. raja griin |** Mängitakse Sea 13. raja tiiboksist Sea 7. raja griinile;
12. **Par 3 – 50m | Sea 13. raja griin |** Mängitakse Sea 13. raja griinile mäe otsast märgistatud alalt;
13. **Par 4 – 270m | Sea 4. raja griin |** Mängitakse Sea 14. raja tiiboksist Sea 4. raja griinile;
14. **Par 3 – 140m | Sea 14. raja griin |** Mängitakse üle rippsilla Sea 14. raja griinile;
15. **Par 5 – 500m | Sea 3. raja griin |** Mängitakse Sea 15. raja tiiboksist Sea 4. raja *fairway*-le, Sea 15. raja *fairway* on ainult avalöögiks *out-of-bounds*. Rada lõppeb Sea 3. raja griinil;
16. **Par 4 – 350m | Sea 16. raja griin |** Tiiboks on Sea 3. raja *fairway*-l bunkri ees, mängitakse Sea 16. raja griinile;
17. **Par 7 – 600m | Sea 18. raja griin |** Mängitakse Sea 17. raja tiiboksist griinile. Kokku võib teha 2 lööki (avalöök ning järgnev löök), seejärel liigutakse Sea 18. raja tiiboksi, mis mängitakse lõpuni Sea 18. raja griinile. Kui Sea 17. rajal saadi birdie (putt või chip-in), siis liigutakse Sea 18. rajale arvestusega, et on tehtud 1 löök. Kui saadakse HIO, siis liigutakse arvestusega, et on tehtud 0 lööki.

Rajad on tähistatud A4 suuruste numbritega

NB! Tiiboksid on tähistatud ühesuguste A4 suuruste märgistustega. Tavalised tiimarkerid ei ole tähiseks.

